

TECHNOLÓGIAI PARAMÉTEREK HATÁSA DIGITAL LIGHT PROCESSING 3D NYOMTATÁSI ELJÁRÁSNÁL

EFFECTS OF TECHNOLOGICAL PARAMETERS ON DIGITAL LIGHT PROCESSING 3D PRINTING

Kun Krisztián ^{1*}

¹ Járműtechnológia Tanszék, GAMF Műszaki és Informatikai Kar, Neumann János Egyetem, Magyarország
<https://doi.org/10.47833/2020.2.ENG.006>

Kulcsszavak:

Fotopolimerizáció
DLP eljárás
SLA eljárás
UV polimerizáció
Technológiai paraméterek
Additív gyártás

Keywords:

Photopolymerization
DLP technology
SLA technology
UV curing
Technological parameters
Additive manufacturing

Cikktörténet:

Beérkezett 2020. június 10.
Átdolgozva 2020. június 20.
Elfogadva 2020. július 1.

Összefoglalás

A 3D nyomtatási technológiák fejlődési irányát meghatározó tényezők közül kiemelt szerepet kap a produktivitás, a pontosság és a felületminőség. Az elmúlt években a szabadalmi oltalmak lejártával jelentősen előretört a Digital Light Processing (DLP) eljárás, amely egy új dimenziót nyit az otthoni- és a kisebb vállalatok felhasználók előtt. Az elterjedtnek tekinthető FDM (Fused Deposition Modeling) eljárással szemben részletgazdagabb, pontosabb és homogénebb felületű additív gyártást kínál. Az eltérő működési elvből adódóan a technológiai paraméterek befolyása kevésbé ismert. A cikk célja az eljárás elméleti háttéréből származó, illetve kísérleti úton létrehozott technológiai paraméterek elemzése, azok hatásának vizsgálata a prototípustermékeken.

Abstract

Productivity, accuracy and surface quality are among the factors determining the direction of the development of 3D printing technologies. In recent years, with the expiration of patent protections, the Digital Light Processing (DLP) technology has significantly widespread, opening a new dimension to home and small-size enterprises users. Compared to the widely used FDM (Fused Deposition Modeling) technology, it offers more detailed, accurate and more homogeneous surfaced prototypes. Due to the different operating principle, the effects of technological parameters is less known. The aim of the article is to analyze the technological parameters derived from the theoretical background and the experimental results.

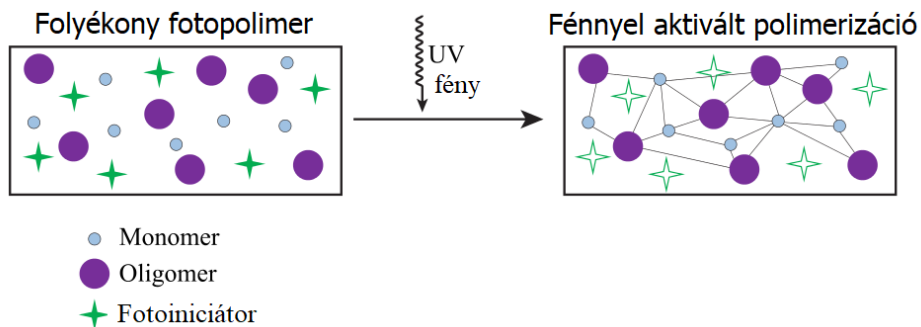
1. Bevezetés

A cikk témáját adó 3D nyomtatási eljárás alapanyaga nem szilárd halmazállapotból (huzalból) kerül megömllesztésre, mint a közismertebb FDM (Fused Deposition Modeling) 3D extrudálás esetén [4]. Alapanyagként UV fényre térhálósodó gyantákat, úgynevezett fotopolimereket alkalmazunk, melyeket folyékony halmazállapotban használunk fel.

* Kapcsolattartó szerző. Tel.: +36 76 516 387
E-mail cím: kun.krisztian@gamf.uni-neumann.hu

1.1. Fotopolimerek

Olyan fény által aktivált gyanták, amelyek UV fény hatására szerkezetileg is megváltoztatják tulajdonságaikat: Az anyag megszilárdulása keresztkötés eredményeként történik (1. ábra).



1. ábra. A monomerek, oligomerek és fotoiniciátorok keveréke UV fény hatására szilárd anyaggá alakul. [1]

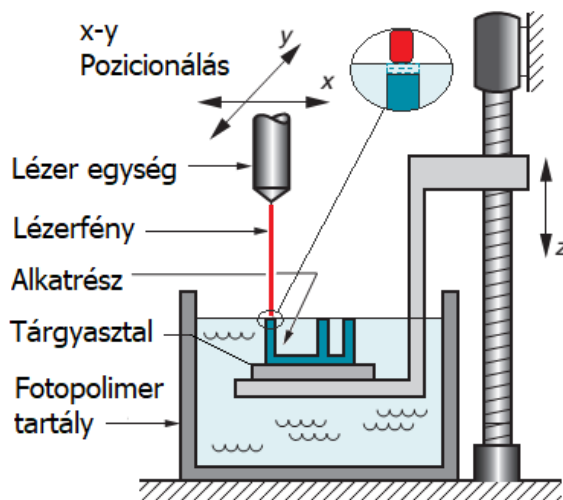
Legnagyobb részarányban a térhálósodó monomer alkotja. Az aktív, a sugárzásra érzékeny alkotórészt fotoiniciátornak nevezzük. A fotoiniciátor az elnyelt sugárzás hatására szabad gyököt képez, ami elindítja a polimerizációt. Az oligomerek alatt olyan molekulákat értünk, melyek korlátozott számú monomer egységből épülnek fel. Ezek lehetővé teszik, hogy a polimerizáció során ne csak hosszú láncmolekula keletkezzen, hanem elágazásokkal, a tér minden irányában nőjön (térhálósodás). E folyamatot **fotopolimerizáció**nak hívjuk, amelyet az additív gyártásban különböző eljárások hasznosítanak.

1.2. Az SLA (Stereolithography) 3D nyomtatási eljárás

1970-ben kezdték kutatni, majd Chuck Hull, a 3D Systems műszaki igazgatója 1984-ben kidolgozta a fotopolimerekkel, rétegről rétegre építkező additív eljárást, amit 1986-ban szabadalmaztatott. Kutatása megteremtette a mai fotopolimeres 3D nyomtatók alapjait.

Az SLA eljárás lényege, hogy CAD rendszerben alkotott, térbeli modelleket egy arra alkalmas szoftverrel vízszintes rétegekre szeletelünk, majd a megfelelő berendezéssel, fotopolimer alapanyagból előállítjuk: Az első keresztmetszet UV fény hatására a tárgyasztalra köt. A fény pozicionálása, a terület pásztázása vezérelt lencsékkel történik. A megszilárdulás után az asztal egy rétegvastagságnyi (100-25 μm) süllyed, majd a következő keresztmetszet megvilágítása jön. A folyamat így folytatódik, míg az épülő rétegek egy egészet alkotnak. (2. ábra)

A fotopolimer alapanyagot felhasználó technológiákra jellemző, hogy az elkészült darabokat izopropil-alkohollal tisztítani, majd UV fény alatt utókezelní kell a végleges szilárdság érdekében.



2. ábra. Az SLS eljárás elvi vázlata [2]

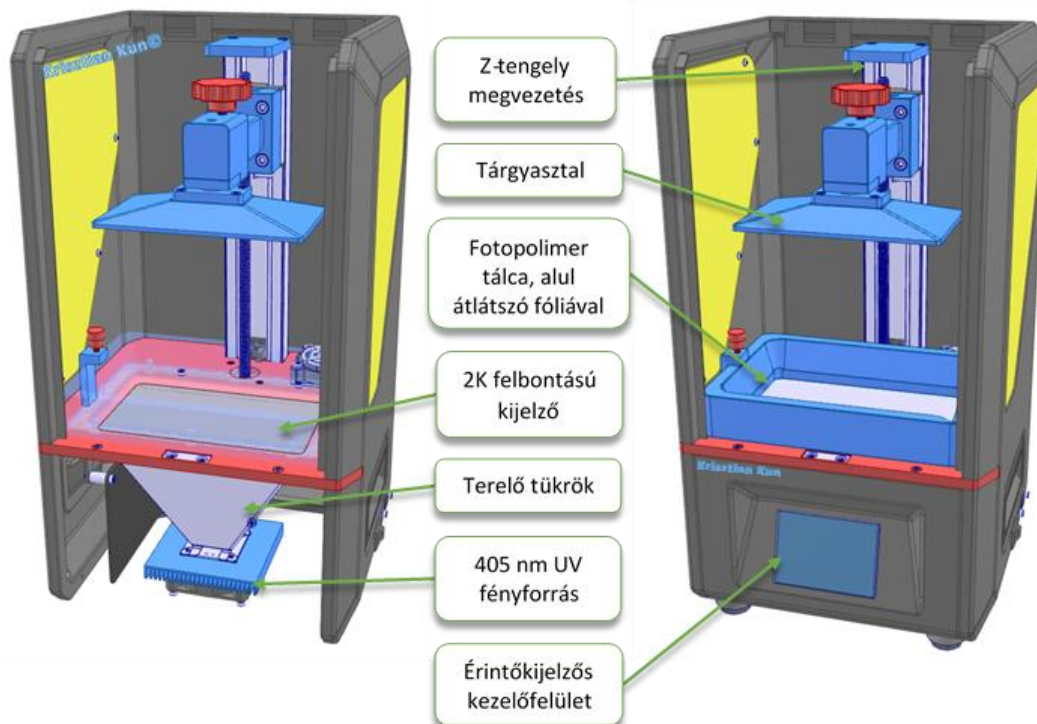
1.3. A Direct Light Processing (DLP) eljárás

Elmélete az SLA-n alapul, annak fejlődési eredményeként, mégis önálló eljárásként csoportosítják, mivel az egymásra épülő keresztmetszetek képzésének folyamata eltérő (3. ábra). A modellképzés alábbi lépésekből áll:

1. A LED UV fényforrás tükrök segítségével egy LCD kijelzőre irányul.
2. Nagy felbontású kijelző a 3D modell alapján generált keresztmetszet projektál programozott időtartamig. Gyakorlatilag a megfelelő keresztmetszeten átengedi az alulról betörő UV fényt. **Ezt exponálási szakasznak nevezzük.**
3. A kijelző felett a fotopolimer tálcában található, amelynek alja (a kijelzővel érintkező része) vékony, (kb. 0.1 – 0.2 mm) legalább 95%-ban fényáteresztő (átlátszó) fólia. Ebbe a folyékony gyantával teli tálcába süllyed bele a tárgyasztal, melynek felületén a kijelző által projektált kép megszilárdul.
4. Az exponált keresztmetszet kötését követően az asztal felemelkedik a tálcából, hogy a megszilárdult anyag helyére visszaáramoljon a folyékony fotopolimer.

Off Time (kiemelés) szakasz

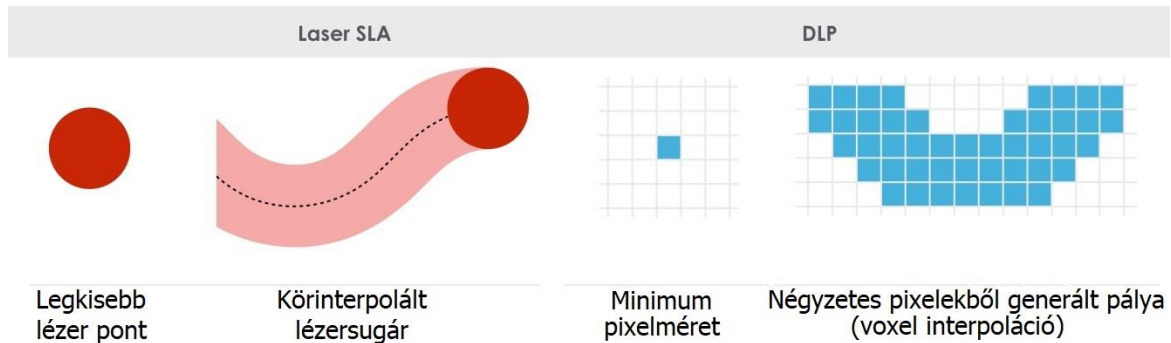
5. A folyamat folytatásaként a tárgyasztal visszasüllyed a tálcába, majd a következő réteg exponálása következik.



3. ábra. AnyCubic Photon típusú, DLP elven működő 3D nyomtató felépítése

Előny: A DLP eljárás minden eltérő elven működő technikával szemben rendelkezik egy hatalmas sebességbeli előnnyel: A keresztmetszetek nem pásztázva (pl. SLA, FDM, LOM stb.) készülnek, hanem az egész vázlat egyszerre kerül megvilágításra, szilárdításra, így gyakorlatilag egy alkatrészből a kijelzőre (és a tárgyasztalra) elférő maximális darabszám azonos idő alatt készül el, mintha egyetlen darabot nyomtatnánk. A nyomtatási időt a nyomtatott alkatrész magassága döntően befolyásolja (mivel akár 25 μm rétegvastagság is alkalmazható), de annak darabszáma nem. Némileg lassít az eljáráson exponálási szakaszt követő Off-time szakasz.

Hátrány: A DLP elven működő 3D nyomtatók nagyfelbontású kijelzői a voxelizáció módszerével építkeznek: Ha kétdimenziós képeknek mélységük lesz „voxelké” válnak. A voxel egy 3D kép legkisebb megkülönböztethető egysége, amely X-Y-Z tengelyek mentén kiterjedéssel bír. A négyzet keresztmetszetű pixelek méretei (X-Y) tehát meghatározzák a DLP nyomtatóval készült termékek felbontását is. Ez az SLA technikával szemben hátrányként jelentkezik (4. ábra), amely csökkentése érdekében különböző élsimítási (*Anti-aliasing*) eljárásokat alkalmaznak.

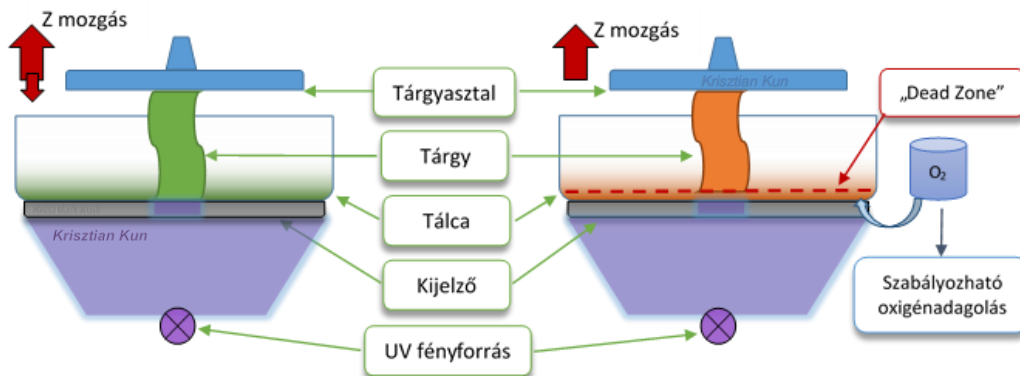


4. ábra. A DLP projektálás hátránya a lézersugárral szemben: a voxel interpoláció

1.4. Continuous Direct Light Processing (CDLP) (vagy Continuous Liquid Interface Production – CLIP):

Az eljárás gyakorlatilag egy DLP módszer, **Off time szakasz nélkül**: technológiai paramétereiktől függően akár 25-100-szor gyorsabb, mint az SLA eljárás. A módszer azon alapszik, hogy a fotopolimerek jelentős részénél az oxigén gátolja a térhálósodást.

Az UV fény, a DLP eljáráshoz hasonlóan gondoskodik a modell alapját képező folyékony gyanta megszilárdításáról, míg az oxigén egy ~10 µm vastag, szabályozható, reakciómentes zónát (*dead zone*) képez a tálca alján, amely megakadályozza, hogy a műgyanta a tálca aljához szilárduljon és lehetővé teszi, hogy a tárgyasztal folyamatosan emelkedve mozogjon (5. ábra).



5. ábra. A DLP (balra) és CDLP technológiák összehasonlítása elvi vázlaton

2. Nyomtatási paraméterek vizsgálata DLP 3D nyomtatásnál

A kísérlet egy Anycubic Photon DLP nyomtató segítségével történt. A berendezéshez alkalmazott szoftver szeletelésre (Slicer), azaz a rétegalkotásra STL fájlformátumot használ. A szoftverben több lehetséges technológia paraméter változtatható:

- Rétegvastagság – Layer thickness [mm]: **0.05 mm**
- Normál expozíciós idő – Normal exposure time [s]: **1. változó - NET**
- Kiemelés várakozás – Off time [s] **1s**
- Alsó rétegek expozíciós ideje – Bottom exposure time [s] **2. változó - BET**
- Alsó rétegek száma – Bottom layers **8 db**

A kísérleti nyomtatás alapanyaga a berendezéshez ajánlott és a gyártó által forgalmazott fotopolimer gyanta, amely 405nm hullámhosszú UV fény hatására térhálósodik. Az adattáblája a felsorolt technológiai paraméterek közül kettőt emel ki, és tesz ajánlást beállításukra: az alsó rétegek expozíciós idejét, valamint a normál expozíciós időt. Annak érdekében, hogy a tárgyszalton megtörténjen a kötés az első rétegek (melyek száma külön beállítható) tovább kerülnek megvilágításra (*exponálásra*), majd egy rövidebb időtartamig (normál expozíciós idő) az őket követő többi réteg. Ezek hatása tehát kiemelt jelentőségű.

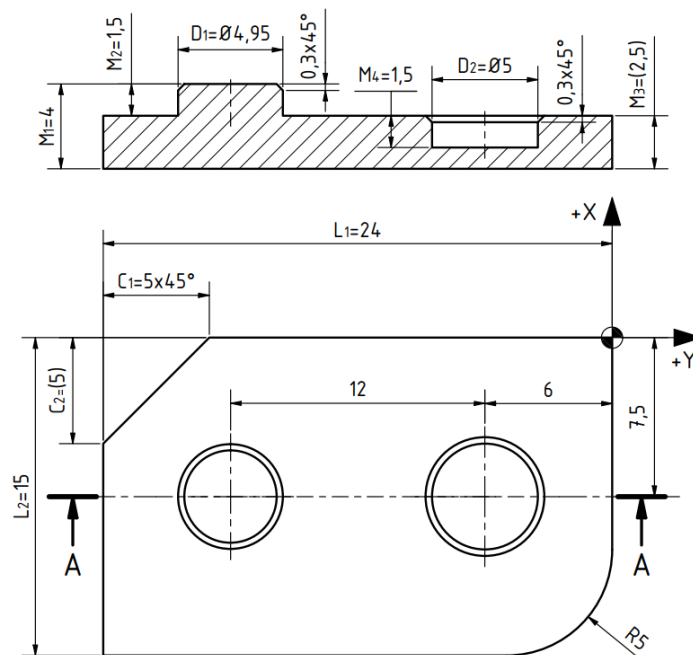
A kísérlettervezés Taguchi-módszer alkalmazásával történt, amely Minitab17 szoftver segítségével készült. A módszer segít megtalálni a kísérleti eredményre legnagyobb hatással bíró faktorokat, valamint azok lehetséges kombinációit. Segít megállapítani az optimális eredményt hozó faktorkombinációt. A kísérlettervben szereplő nyomtatási faktorok az **alsó rétegek expozíciós ideje (BET)**, valamint a **normál expozíciós idő (NET)** volt. A generált kísérletterv az 1. táblázatban látható.

1. Táblázat. Taguchi kísérletterv

Kísérlet sorszáma	NET [s]	BET [s]	Nyomtatás időtartama
1.	5	20	50 perc
2.	5	50	54 perc
3.	5	80	58 perc
4.	10	20	1 óra 29 perc
5.	10	50	1 óra 17 perc
6.	10	80	1 óra 33 perc
7.	15	20	2 óra 8 perc
8.	15	50	2 óra 12 perc
9.	15	80	2 óra 16 perc

2.1. Próbatessz nyomtatás Anycubic Photon DLP 3D nyomtatóval

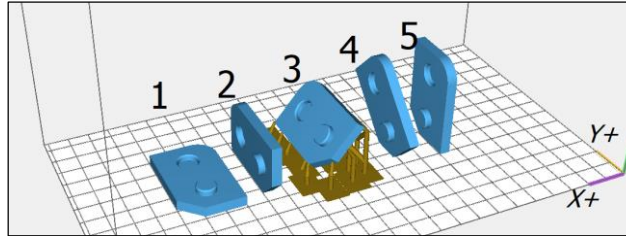
A kísérletterv megalkotását ezen keresztül pedig a vizsgált paraméterek kiválasztását a nyomtatott próbatessz tervezése követte. A próbatesszeken geometriai mérésen keresztül került elemzésre a beállított paraméterek hatása. Ennek érdekében a tervezett munkadarabon a 6. ábrán betűkkel külön megjelölt méretek vizsgálata történt.



6. ábra. A tervezett próbatessz jelölt geometriai méretekkel

A próbatest öt különböző állásban került kinyomtatásra, ezzel vizsgálható a „voxel-hatás”, valamint a technológiai paraméterek hatása eltérő geometriai elemekre, alakrajzosságokra.

A kinyomtatott darabok térben elhelyezett pozícióját szemlélteti a 7. ábra. A nyomtatás elkészültével a kísérleti alkatrészek ultrahangos tisztítóban, izopropil-alkohollal tisztítást, majd 10 percig, 405nm hullámhosszú UV kamrában utókeményítésként fénykezelést kaptak.



7. ábra. A próbatest öt különböző pozícióban került kinyomtatásra.

3. Eredmények kiértékelése

Az próbatestek kiértékelése kalibrált, hitelesített digitális tolómérő, illetve digitális magasságmérő segítségével történt. A hossz- és a magasságméret mellett a két átmérő X, illetve Y tengelyen egyaránt mérésre került az ovalitás ellenőrzése érdekében.

2. Táblázat. A kísérletterv alapján optimális nyomtatási eredményt hozó paraméterek

Nyomtatási faktorok	Szintek				
	1	2	3	4	5
A Normál expozíciós idő (NET) [s]	5	10	15		
B Alsó rétegek expozíciós ideje (BET) [s]	20	50	80		
C Pozíció	1	2	3	4	5

A 2. táblázat a cikk maximális terjedelme miatt csupán azon eredményeket emeli ki, amelyek a próbadarab legpontosabb gyártását eredményezték. A 45 kinyomtatott próbatest több mint 700 mért felülete objektív képet adott az optimális paraméterek alkalmazásához. Ezek alapján elmondható, hogy az alacsony expozíciós idők bár rövidebb nyomtatást eredményeznek, a darabok tárgyasztalhoz gyengébben kötődnek, ami sikertelen nyomtatást okozhat. Túl hosszú expozíciós idők alkalmazása esetén azonban fenn áll a lehetősége annak, hogy az anyagban fényterjedés következtében a tervezettnél nagyobb méretek készülnek. A 2. táblázatban aláhúzással jelölt optimális beállítással a méretek átlagosan $\pm 0,1$ mm tűréshatáron belül készültek el. A többi beállítást tekintve a sikeresen nyomtatott darabok méretei általánosan $\pm 0,3$ mm tűréshatárba kerültek.

4. Összegzés

A nyomtatási paraméterek vizsgálata 9 kísérleti beállítás mellett történt, melyek mindegyike 5 darab próbatestet tartalmazott. A kísérlet eredményei jól szemléltetik, hogy az alapanyag adatlapján ajánlott technológiai paraméterskála egyes kombinációkban jelentős eltérést mutat a késztermék minőségében, sőt akár sikertelen nyomtatást is eredményezhet. A hossz- és a magasságméret pontossága és a furatok-csapok méretének szórása mellett alakhiba is megfigyelhető. A kísérlet eredménye a próbatest nyomtatásához optimális beállítást szolgáltatott. A makrogeometriai mérések mellett azonban a mikrogeometriai eltérések összehasonlító vizsgálata további kutatást igényel.

Irodalomjegyzék

- [1] James V. Crivello and Elsa Reichmanis - Photopolymer Materials and Processes for Advanced Technologies Chemistry of Materials 2014 26 (1), 533-548 DOI: 10.1021/cm402262g
- [2] John Wiley & Sons, Inc. M P Groover, Fundamentals of Modern Manufacturing Előadás: 4/e
- [3] Scott Frey - Laser SLA vs DLP 3D Printing Technology March 23, 2017. [Online] Available: <https://theorthocosmos.com/laser-sla-vs-dlp-vs-masked-sla-3d-printing-technology-compared/> [10-Nov-2019].
- [4] Krisztian Kun – Reconstruction and Development of a 3D Printer Using FDM Technology, Procedia Engineering Volume 149, 2016, Pages 203-211 [Online] Available: <https://doi.org/10.1016/j.proeng.2016.06.657> [10-Nov-2019].